1. **Pointerul this**

“this” este un pointer catre obiectul curent si un cuvant rezervat al limbajului. Rolul principal este acela de a permite accesul la membrii unei clasei in metodele nonstatice ale acesteia. Este transmis ca parametru ascuns catre metodele nonstatice de catre compilator. Folosit si pentru intoarcerea unei referinte catre obiectul curent (return \*this).